SOLID

1. **Solid co to za skrót?**

Solid oznacza 5 zasad programowania obiektowego. Każda litera oznacza jedną zasadę. Istnieją one dla stworzenia prostszego i “czystszego” kodu.

1. **Zasady SOLID:**

S - **S**ingle Responsibility Principle, po Polsku zasada jednej odpowiedzialności, oznacza, że każda klasa powinna mieć tylko jedną odpowiedzialność.

O - **O**pen-Closed Principle, po Polsku zasada otwarte-zamknięte, oznacza, że klasy powinny być otwarte na rozszerzenie, ale zamknięte na modyfikacje. Nie modyfikujemy, rozszerzamy.

L - **L**iskov Substitution Principle

I -  **I**nterface Segregation Principle

D - **D**ependency Inversion Principle

1. **Kto wymyślił te zasady i kiedy?**

Zasady wymyślił Robert C. Martin, a przedstawił go w artykule “*Design Principles and Design Patterns”* z 2000 roku.

1. **Kto spisał SOLID?**

Akronim “SOLID” został opracowany nieco później po wydaniu 5 zasad przez Michaela Feathersa.

1. **Po co zostało to zrobione?**

Zostało to opracowane, aby pomóc programistom w tworzeniu bardziej czytelnego, elastycznego i jak najprostszego kodu, ale również dają narzędzia, które poza zoptymalizowaniem kodu umożliwiają ich utrzymywanie, rozwój i skalowanie.

1. **Jakie to miało/ma/będzie miało znaczenie w branży IT?**

SOLID w branży IT jest ważnym zestawem zasad, który daje dobre praktyki programistyczne. Powodują one zoptymalizowanie kodu, co miało ma i przynajmniej w najbliższej przyszłości będzie miało znaczenie.

1. **Czy te zasady są wymagane, czy można je łamać?**

Zasady SOLID to jedynie wytyczne, które ulepszają kod; nie są one wymagane i w razie konieczności można je złamać.

1. **Czy dziś wciąż są one popularne?**

Zasady SOLID są popularne i używane w programowaniu, gdyż po prostu optymalizują kod.

1. **Czy warto się uczyć zasad / Czy pojawiają się na rozmowach rekrutacyjnych?**

Zasad SOLID warto się uczyć, pojawiają się na rozmowach rekrutacyjnych, gdyż są podstawą w dobrym programowaniu obiektowym. Są podstawą w ocenieniu umiejętności osoby ubiegającej się o pracę.

**Źródła:**

* Lekcja
* [https://boringowl.io/blog/piec-zasad-solid-w-programowaniu-obiektowym\](https://boringowl.io/blog/piec-zasad-solid-w-programowaniu-obiektowym%5C)
* <https://devszczepaniak.pl/solid-kiss-i-dry/>
* <https://inetum.pl/zasady-solid-dobre-praktyki-w-programowaniu/>
* <https://pl.wikipedia.org/wiki/SOLID>